

Правила проведения хакатона InsurTechHackathon.

1. Термины и определения:

Хакатон – мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их реализации в рамках и сроки проводимого мероприятия под руководством менторов, а также определить таланты и высокопотенциальных студентов.

Организатор: Акционерное Общество «Дочерняя Компания Народного Банка Казахстана по страхованию жизни «Халык-Life».

Организатор определяет порядок, цели и задачи проведения хакатона InsurTechHackathon, формирует и утверждает правила проведения хакатона, формирует состав менторов и жюри.

Партнеры:

АО «Международный университет информационных технологий» (МУИТ)

АО «Казахстанско-Британский технический университет»

Участники/Команды участников – учащиеся университетов и колледжей IT-специализаций (и смежных), подавшие индивидуальные или коллективные заявки на участие в хакатоне InsurTechHackathon. Количество участников в каждой команде от трех до пяти человек. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Жюри – группа экспертов, принимающая решение о присуждении призов участникам. Состав жюри формируется организатором из представителей организатора.

Ментор – представитель организатора, осуществляющий консультационную и методическую поддержку участников/команд участников. Ментор не является членом жюри.

Заявка – регистрационная форма, содержащая информацию об участнике, которую заполняют сами участники.

Задание – реальное задание, необходимое к выполнению командами в течении 24 часов. Задание заключается в разработке (создании) прототипа (демо версия) или концепции в соответствии с заданными условиями и настоящими правилами.

Прототип (демо версия) – программный продукт или веб-сервис, соответствующий критериям и условиям, определенными настоящими правилами. Одна команда вправе предоставить только один прототип (демо версию).

Концепция – презентация бизнес-решения, направленного на инновационную или научную деятельность компании в рамках предложенных заданий.

Победитель/Команда победителей – участник/команда участников, которая по результатам оценки жюри заняла 1-ое место на основании критериев, установленных в разделе 6 настоящих правил.

2. Цели проведения хакатона.

- 2.1. Поиск талантливых специалистов: выявление перспективных студентов с целью предложения им стажировки в нашей компании.
- 2.2. Развитие партнерства с образовательным учреждением: укрепление связей с ВУЗом через активное участие в образовательном процессе.
- 2.3. Продвижение имиджа работодателя: повышение привлекательности компании для студентов и создание позитивного образа работодателя.

3. Сроки проведения.

- 3.1. Прием заявок для участия в хакатоне: 15.01.2024г. по 26.01.2024г.
- 3.2. Первый день – ознакомительная часть, раздача заданий, начало работы над заданиями: 27.01.2024г. с 09:00.
- 3.3. Второй день – завершение работы над заданиями, презентация прототипов (демо версий), объявление результатов, завершение мероприятия: 28.01.2024 с 10:00.
- 3.4. Предварительное расписание хакатона:

Первый день: Регистрация и Подготовка.

09:00 - 10:00: Регистрация участников и формирование команд.

10:00 - 10:30: Вступительная лекция и представление темы хакатона.

10:30 - 12:00: Обзор правил и критериев оценки. Представление задач и проектных идей. Сетевое взаимодействие и знакомство команд. Время для участников, чтобы познакомиться и обсудить идеи. Offline консультация.

12:00 - 13:00: Кофе-брейк

13:00 - 00:00: Рабочее время: работа над проектами, консультации с менторами через Telegram.

Второй день: Завершение и Представление.

10:00 - 12:00: Online session. Завершение работы над проектами. Сессии: Backend, Frontend, UI/UX. Прием заявок от команд на демонстрацию прототипов.

12:00 – 13:00: Техническая подготовка команда перед выступлением.

13:00 - 15:30: Презентация проектов перед жюри и аудиторией.

15:30 - 16:00: Кофе-брейк

16:00 - 17:00: Объявление результатов и награждение.

17:00 - 17:30: Закрытие мероприятия. Завершение с обратной связью от участников. Краткая анкета для сбора отзывов и предложений.

4. Призовой фонд и выдача призов:

4.1. Первое место – 800 000 (восемьсот тысяч) тенге;

Второе место – 400 000 (четыреста тысяч) тенге;

Третье место (1) – 150 000 (сто пятьдесят тысяч) тенге;

Третье место (2) – 150 000 (сто пятьдесят тысяч) тенге.

4.2. Победители/Команды победителей хакатона определяются утвержденным составом жюри и фиксируются в протоколе по результатам наилучших

прототипов (демо версий) и концепций в соответствии с заданиями и настоящими правилами.

- 4.3. В случае, если жюри посчитает, что ни одно решение участников/команд участников не соответствует заявленным требованиям, то жюри оставляет за собой право не присуждать никому победу в хакатоне и призы соответственно.
- 4.4. В случае, если победители/команды победителей не смогли предоставить копии необходимых документов для начисления денежных призов и подтвердить данные о себе (удостоверение личности, ИИН, IBAN счет и прочее) в течении пяти рабочих дней, либо нарушили настоящие правила, то победители/команды победителей теряют свое право на истребование денежных призов. Отсчет времени идет со дня, следующего за днем объявления победителей/команды победителей. Объявление победителей/команд победителей состоится на второй день хакатона – 28.01.2024г.
- 4.5. Выплата денежных призов победителям/командам победителей осуществляется в течении тридцать календарных дней с момента получения от победителей/команд победителей подтвержденных данных удостоверение личности, ИИН, IBAN счет и прочее. Начисление денежных призов проводится на карты победителей/команд победителей, в соответствии с предоставленными документами для начисления приза.
- 4.6. Налоги, связанные с начислением денежных призов победителям/команд победителей, оплачиваются за счет Организатора.

5. Критерии и условия для отбора участников на хакатон InsurTechHackathon.

- 5.1. Заявку на участие в хакатоне InsurTechHackathon необходимо подать до 26.01.2024г. включительно.
- 5.2. Ссылка на регистрацию заявки для участия:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe3_98fkjigxfwqVvx8AywW3HjFevVeSy1ziTOJH_QWmVIUQg/viewform?vc=0&c=0&w=1&flr=0
- 5.3. В хакатоне InsurTechHackathon могут участвовать команды с количеством участников от трех до пяти человек.
- 5.4. Для участия в хакатоне заявку может подать уже сформированная команда. А также заявки могут подавать отдельные студенты (участники). Для студентов (участников), подавших отдельные заявки, команды будут сформированы организаторами хакатона 27.01.2024г. на этапе регистрации.

6. Список критериев и условий для отбора демо-версий на хакатоне InsurTechHackathon:

- 6.1. **Функциональность и исполнение:**
Демо должно полностью функционировать и отображать основные предложенные функции.
Качество кода, стабильность работы и отсутствие серьезных ошибок.
- 6.2. **Соответствие заданию:**
Демо должно точно соответствовать заданию кейса.
Решение должно адресовать все ключевые аспекты поставленной задачи.
- 6.3. **Пользовательский интерфейс:**
Эстетика, удобство использования и интуитивно понятный интерфейс.
Адаптивность и кросс-платформенность дизайна.
- 6.4. **Техническая реализация:**

Эффективность и оптимизация кода.

Грамотное использование frontend и backend технологий.

6.5. Презентация решения:

Ясность и убедительность презентации демо-версии.

Способность команды объяснить ключевые аспекты и преимущества своего решения.

6.6. Воздействие и ценность:

Потенциальное влияние решения на рынок, отрасль или конечного пользователя.

Практическая ценность и коммерческий потенциал.

6.7. Соблюдение этических и юридических норм:

Уважение к приватности и защите данных.

Соблюдение юридических и этических стандартов в разработке.